

PHIL ouvert

Parler Haut, Interagir Librement : des briques ouvertes pour bâtir des sites collaboratifs

Philippe Gamache · Le Gnome Archiviste · [date de la présentation]

PROGRAMME

Trente minutes, cinq temps

1

Pourquoi PHIL

Le problème, l'origine, les principes

2

La vitrine

153 paquets en onze familles, prêts à essayer

3

Tilttek

La famille sœur : 36 paquets pour le jeu

4

La démo

Qualité, PHIL UX, ph-il.ca et tilttek.com

5

Et pour vous

Ce que PHIL apporte, la suite, vos questions

LE PROBLÈME

Chaque site refait les mêmes briques

Formulaires
Téléphones, adresses, montants, récurrences, pourriel

Contenu
Texte riche, typographie, différences entre versions

Sécurité
CSS et SVG envoyés par les gens, robots, appels à des tiers

Chaque fois, on recode, on reteste, on refait les mêmes erreurs de sécurité — et on maintient seul.

PHIL EN UNE PHRASE

Des briques ouvertes, sûres et bilingues pour bâtir des sites collaboratifs avec Symfony.

Licence MIT · PHP 8.5 et Symfony 8.2 · ph-il.ca

D’OÙ ÇA VIENT

Né de vrais sites, offert à tous

phil-ip
La plateforme qui fait tourner les sites du Gnome Archiviste

Des modules
Chaque besoin isolé dans un paquet, sans rien du site

PHIL ouvert
Publiés en code ouvert, pour que d’autres en profitent

Chaque brique sert d’abord en production chez nous : rien n’est écrit « pour un jour peut-être ».

LES PRINCIPES

Six règles qu’aucun paquet ne contourne

Sûr par défaut

Les réglages prudents sont ceux qu’on obtient sans rien faire

Licence MIT

Utilisable dans tout projet, commercial compris

Symfony d’abord

On prolonge les composants existants au lieu de les remplacer

Bilingue

Documentation en anglais et en français, tenue à jour ensemble

Vie privée

Pensé pour la Loi 25 et le RGPD : rien ne part chez un tiers en douce

Et rapide

Mesuré par des bancs d’essai sur les chemins critiques

OÙ ON EN EST

Une vitrine qui grandit chaque jour

153

paquets publiés, avec PHIL UX et l'outillage

267

paquets en incubation, qui suivent

41 k

tests automatisés qui passent

α

versions alpha : à essayer, pas encore figées

LA VITRINE

Onze familles, une librairie et son intégration Symfony

Fondations
Énumérations, ressources, architecture

Texte et contenu
Documents, éditeur, typographie, notes

Web et référencement
Adresses, plan du site, redirections

Sécurité
Assainissement, pourriel, mots de passe

Données
Argent, adresses, lieux, horaires

Intégration
Webhooks, disjoncteurs, drapeaux

Exploitation
Sauvegardes, surveillance, migrations

Communication
Coordonnées, sondages, annonces, accueil

Impression et rapports
Polices, maquettes, graphiques, badges

PHIL UX
Composants, thème, images

Outillage
Portes de qualité, bancs, gabarits

Les briques sur lesquelles tout le reste s’appuie

Paquet	À quoi ça sert
enums	Des listes de valeurs riches : libellés traduits, descriptions, groupes
enums-bundle	Ces listes dans les formulaires, Twig, Doctrine et le TypeScript
resource	Désigner n’importe quel contenu sans le connaître : corbeille, index, horaires
ddd-bundle	Une architecture claire : commandes, requêtes, événements, identifiants
references-bundle	Savoir où chaque contenu est employé, et refuser d’effacer ce qui sert encore
trash-bundle	Une corbeille : restaurer un contenu effacé, ou le purger après un délai

FAMILLE 2 · TEXTE ET CONTENU

Écrire, convertir, embellir, comparer

Paquet	À quoi ça sert
ujo	UJO (Universal JSON Output) : des documents par blocs, validés et sûrs
block-editor	Un éditeur par blocs dans les formulaires, qui écrit de l'UJO
markup	Markdown, BBCode, wikis et HTML convertis en UJO, puis purifiés
typography	Guillemets, espaces fines, césure : une typographie soignée, en français aussi
text-diff	Voir ce qui a changé entre deux versions d'un texte
highlight	Colorer le code de 24 langages, côté serveur
edit-lock	Écrire à plusieurs sans s'écraser : une page ou un bloc verrouillé
footnotes, content-warnings	Notes de bas de page et en marge, avertissements de contenu

FAMILLE 3 · WEB ET RÉFÉRENCEMENT

Des adresses propres, trouvées et partagées

Paquet	À quoi ça sert
slug	Des adresses lisibles tirées d’un titre, accents compris, et leur historique
url	Lire et vérifier une adresse comme un navigateur, vidéos sans témoins
qr-code	Des codes QR en SVG ou en PNG, avec un logo au centre
sitemap, structured-data	Le plan du site et les données structurées pour les moteurs
redirects	Les redirections gérées par l’administration, sans boucle
http-cache-tags, well-known	Le cache HTTP par étiquettes et les fichiers /.well-known
taxonomy, menu	Les étiquettes, les catégories et les menus du site

FAMILLE 4 · SÉCURITÉ

Accepter ce que les gens envoient, sans risque

Paquet	À quoi ça sert
css-sanitizer	Laisser les gens styliser leur page sans pouvoir attaquer le site
svg-sanitizer	Accepter des images SVG sans script caché ni fuite
spam-protection	Bloquer le pourriel sans captcha et sans service tiers
bot-detection	Distinguer un robot d'un humain, sans traceur
passwords	Juger la force d'un mot de passe, en français aussi
upload-scan, route-access-check	Passer les fichiers à l'antivirus, vérifier que chaque route est protégée

Pas de captcha, pas de témoin de suivi, pas de donnée envoyée ailleurs.

FAMILLE 5 · DONNÉES

Les valeurs qu’on se trompe toujours à coder

Paquet	À quoi ça sert
money	Des montants exacts : jamais un sou perdu dans un arrondi
tax	Plusieurs taxes sur une même base, comme la TPS et la TVQ, arrondies au sou
phone	Lire un numéro tel que tapé, le valider et l’afficher proprement
address, geo	Des adresses au format de chaque pays, des lieux et des distances
recurrence	« Chaque deuxième mardi du mois » : des événements qui se répètent
opening-hours, reservation	Les heures d’ouverture et les réservations de créneaux

Avec leurs bundles : champs lus dans la langue du visiteur, contraintes, colonnes et affichage.

FAMILLE 6 · INTÉGRATION

Parler aux autres services, sans tomber avec eux

Paquet	À quoi ça sert
standard-webhooks	Envoyer et recevoir des notifications signées, selon un standard ouvert
circuit-breaker	Couper les appels à un service en panne avant qu’il ne ralentisse tout
feature-flags	Allumer une fonction pour une partie des gens, tester, revenir en arrière

Chaque bascule est journalisée, avec la raison de qui l’a faite.

FAMILLE 7 · EXPLOITATION

Garder un site en vie, sans surprise

Paquet	À quoi ça sert
backup	Sauvegarder la base et les médias, chiffrés, et les restaurer
monitoring	Vérifier la santé du site, le mode maintenance, les tâches planifiées
migration	Des migrations qui annoncent elles-mêmes ce qu'elles apportent
console	Des commandes protégées selon l'environnement, avec leur durée

Ce qu'on oublie jusqu'au jour où on en a besoin.

Faire se rencontrer les gens

Paquet	À quoi ça sert
contact-form	Un formulaire de contact protégé, prêt à installer
poll	Des sondages et des votes : simple, multiple, préférentiel
listings	Petites annonces et offres, mises en contact avec l'accord de chacun
checkin	L'accueil à un événement : codes lus, entrées, mode hors ligne
instant-messenger	Les coordonnées de messagerie reconnues et affichées
bounce-parser	Reconnaître les courriels retournés et cesser d'écrire aux adresses mortes

FAMILLE 9 · IMPRESSION ET RAPPORTS

Du site au papier, et aux tableaux de bord

Paquet	À quoi ça sert
fonts	Lire les polices : noms, droits d’intégration, axes variables
print-preflight	Vérifier un fichier avant l’impression : résolution, fonds perdus, couleurs
commerce-product-template, print-compositor	Des gabarits de produits et leurs maquettes, prêts pour l’imprimeur
svg-chart, reporting	Des graphiques accessibles et des tableaux de bord
open-badges	Des badges numériques vérifiables, au standard Open Badges 3.0

TILTTEK, LA FAMILLE SŒUR

Des briques ouvertes pour le jeu et la ludification, sous les mêmes règles que PHIL.

Licence MIT · bilingue · tilttek.com · github.com/TiltTek

TILTTEK · OÙ ON EN EST

Jouer loyal, sans pister personne

36
paquets publiés

94
paquets en incubation

6
familles, du dé au concours

6 k
tests sur les paquets publiés

Membre anonyme
Ni nom ni courriel : rien n'est public sans le choix du membre

Tout se rejoue
Changer une règle recalcule points et badges de chacun

Jeu loyal
Les points ne sont jamais de l'argent ; les chances sont publiées

Six familles, du dé au concours

Cœur de la ludification

Récompenser les membres : points, badges, niveaux, quêtes

points, badges, quests, leaderboards

Dés et hasard

Lancer les dés, tirer au sort, inventer noms et lieux

dice, generator, accessible-dice

À la table

Accompagner une partie, à commencer par la sécurité des joueurs

table-safety

Campagnes et mondes

La météo d'un monde imaginaire, ses énigmes à résoudre

weather, puzzle-builder

Jeux et concours

Jeux au tour par tour, bingo et paquets de cartes

game-engine, bingo, deck-builder

Loisirs

Écriture et listes d'armée, suivies sans pression

writing-goals, wargame-army

Quelques paquets, et ce qu’ils font

Paquet	À quoi ça sert
points	Un compte de points fiable : gains, plafonds, expiration
badges	Badges et succès : critères, paliers, succès cachés, vitrine
quests	Quêtes et défis par étapes : en solo, en équipe ou en duel
dice	Lancer tous les dés, avec des résultats vérifiables et rejouables
accessible-dice	Des dés lisibles sans les couleurs, annoncés aux lecteurs d’écran
generator	Inventer noms, lieux et tavernes, en six langues
table-safety	Lignes, voiles, signaux anonymes : la sécurité des joueurs
bingo	Des cartes de bingo tirées au hasard, vérifiables même imprimées

LA QUALITÉ

Aucun changement n’entre sans passer les portes

- **Tests** sur PHP 8.5 et 8.6, chaque paquet aussi installé seul
- **Analyse statique** au niveau le plus strict de PHPStan
- **Tests de mutation** : chaque ligne modifiée doit faire échouer un test
- **Revue de sécurité** et audit des dépendances
- **Architecture vérifiée** : une librairie ne dépend jamais d’un bundle
- **Documentation vérifiée**, la traduction française suivie

PHIL UX

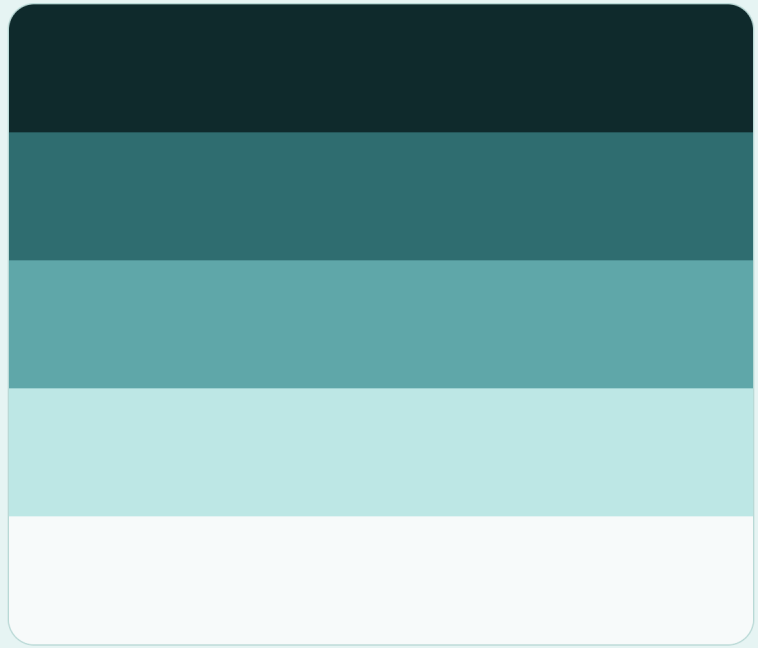
Un système de design pour que tout se ressemble

Des composants accessibles, prêts pour Symfony UX : boutons, formulaires, dialogues, tableaux.

Publié : un seul thème, des couleurs en OKLCH, le mode sombre fourni.

Le HTML natif d'abord ; un peu de Stimulus seulement quand il le faut.

Des images modernes : AVIF et WebP, recadrage selon l'écran, logo par thème.



DÉMO

Voyons-le en vrai

ph-il.ca/fr/paquets — le catalogue de la vitrine

ph-il.ca/fr/ux — les composants de PHIL UX

tilttek.com — le catalogue de Tilttek et la démo de dés

ET POUR VOUS

Ce que PHIL change dans un projet

Moins de code à écrire

On assemble des briques éprouvées au lieu de tout recoder

Moins de risques

Sécurité et vie privée vérifiées une fois, pour tous les projets

Aucune dépendance captive

Licence MIT, aucun service tiers imposé, le code reste à vous

En français, d'ici

Documentation et typographie françaises, Loi 25 en tête

LA SUITE

Des vagues, jusqu’à la 1.0

Maintenant

Vitrine en alpha

153 paquets PHIL et 36 Tilttek, sur GitHub et Packagist

Ensuite

Tout ce qui est prêt

Un groupe par jour : commerce, événements, communautés, jeux

Puis

Gabarits

Des squelettes de projets prêts à démarrer

Enfin

Version 1.0

Après une revue de sécurité complète



Merci ! Vos questions ?

Essayez, critiquez, contribuez : PHIL grandit avec ceux qui s'en servent.

ph-il.ca github.com/parler-haut-interagir-librement

tilttek.com github.com/TiltTek